**КОНСПЕКТ ВОСПИТАТЕЛЬНОГО ЗАНЯТИЯ**

**«И СТРАШНО, И СМЕШНО»**

*/игровая программа, посвященная празднику Halloween/*

***Авторы-составители:***

*Тарчокова Асият Борисовна, педагог дополнительного образования высшей квалификационной категории МБУ ДО ЦДТ «Эрудит»*

*Кунашева Сабина Алексеевна, 10 класс, МБУ ДО ЦДТ «Эрудит»*

*Гаунова Диана Ахмедовна, 10 класс, МБУ ДО ЦДТ «Эрудит»*

**Место проведения:** МБУ ДО ЦДТ «Эрудит» г.о. Нальчик, актовый зал.

**Дата проведения:** 28.10.2022 г., 15.40 часов.

**Форма проведения:** игровая программа.

**Время проведения занятия:** 80 минут.

**Ответственный:** Тарчокова Асият Борисовна, педагог дополнительного образования высшей квалификационной категории.

**Цель:** организация досуговой деятельности детей посредством тематической игровой программы.

**Задачи:**

Образовательная:

* обогащение знаний обучающихся об обычаях и традициях проведения праздника Хэллоуин в странах Западной Европы и Америки;
* знакомство с доступными образцами детского фольклора, обычаями и традициями англоязычных стран;
* расширение кругозора обучающихся.

Развивающая:

* развитие самостоятельности и личной ответственности в ходе выполнения подготовительной работы к празднику, развитие навыков сотрудничества со сверстниками в ходе работы в группах, парах;
* развитие у обучающихся творческих способностей, инициативности через организацию активной, эмоционально насыщенной жизни детского театрального коллектива;
* формирование уважительного отношения к иному мнению, истории и культуре других народов через знакомство с традициями и обычаями празднования Хэллоуина.

Воспитательная:

* воспитание культуры общения и дружелюбного отношения к представителям других стран;
* воспитание у детей интереса к творчеству, желания дарить радость другим;
* воспитание внимательности, уважения и доброжелательности друг к другу;
* сплочение коллектива.

**Материально-техническое оснащение:**

- ноутбук;

- микшерный пульт;

- фотоаппарат.

- реквизит: тыквы из шаров оранжевого цвета, фонарики, платок.

Костюмы участников праздника.

Музыкальное сопровождение: «Spooky scary skeleton», «Охотники за привидениями», «The Nightmare before Christmas», «Монстр Хай», Gareth Williams «Main Theme», Heels «Disaster peace», Marsheaux «Sorrow», Scarecrow Noise «Реквием».

**Подготовительная работа:**

* изучение литературы по теме;
* разработка сценария игровой программы;
* подготовка необходимого оборудования и материалов для конкурсов.

Оформление зала для этого праздника очень важно. Хэллоуин желательно проводить в затемненном помещении, освещаемом свечами или цветными лампами. За несколько дней до начала праздника участникам объявляется, что на праздник они должны прийти в костюмах различной нечисти: чертей, ведьм, водяных, леших, русалок, привидений, призраков, черных магов, гномов, троллей, вампиров и т.д.

**Ход мероприятия**

*Звучит музыка. (Страшная колыбельная Тили-тили-бом...)*

**Ведущий 1:** Страшного вечера, ужасающие гости! Мы приветствуем вас на нашей вечеринке, посвященной празднику всех святых - Хэллоуину. Я вижу, уже собралась вся нечистая сила…ведь сегодня наш день - страшный и торжественный - День всех Святых! Именно в ночь с 31октября на 1 ноября из потустороннего мира приходят души мертвых!

**Ведущий 2:** Хэллоуин отмечают более 2000лет. Он является традиционным праздником для стран Западной Европы и Америки. Но в последнее время стал популярным и у нас. Хотя в нашей культуре есть свой праздник, который называется Святки. По поверьям, с началом Святок с того света возвращаются души умерших, начинаются потехи нечистой силы и ведьм. Это и объединяет эти два праздника. Они символизируют борьбу добра со злом.

**Ведущий 1:** Все готовы провести в этом жутком зале и в этой странной компании кошмарную ночь? Не слышу, готовы, да? Нет? Что ж, как говорится, слабонервных просим покинуть помещение.

**Ведущий 2:** А, чтобы точно стряхнуть с себя всяческую дрёму и настроиться на драйв нашей вечеринки проведем небольшую игру-шумелку. Сейчас я буду произносить первые две стихотворные строчки, в третьей строчке обязательно будет какой-то глагол: пощекочем, потопочем, загогочем и т.п., что эти глаголы означают, то быстро и делаем сами или с помощью ближайших соседей, тем более что щипать и щекотать соседа приятнее, чем самого себя. А затем я произношу: «и пожелаем…», а вы все хором мне отвечаете: «Кошмарной ночи!»

**Ведущий 1:** У нас жесткая вечеринка, а не сиеста,

Ханжам и хлюпикам здесь не место!

Нервы друг другу мы пощекочем *(щекочут соседей)*

И пожелаем…

Все (хором): «Кошмарной ночи!»

**Ведущий 2:** Если нечистая сила сюда к нам заглянет,

И за собою в темный мир нас поманит,

Мы ей в лицо хором громко загогочем *(все гогочат)*

И пожелаем...

Все (хором): «Кошмарной ночи!»

**Ведущий 1:** Гулять мы будем до третьих петухов,

Победим вампиров мы и ведьмаков!

Под музыку дружно мы все потопочем *(топают ногами)*

И пожелаем...

Все (хором): «Кошмарной ночи!»

**Ведущий 2:** А если нас в конкурсах кто обойдет,

Или наш юмор он вдруг не поймет!

 На это мы весело лишь захохочем *(смеются жутким смехом)*

И пожелаем...

Все (хором): «Кошмарной ночи!»

**Ведущий 1:** Молодцы! Вас ждут незабываемые игры и впечатления, а также самое любимое – положительные воспоминания. Ну, что начнём, тыковки?

*Во время вступления фоном играет песня «The Nightmare Before Christmas - This is Halloween». Ведущие достают из заранее подготовленных конвертиков по тематике «Halloween» листики с заданиями-играми и объясняют правила игры.*



**Ведущий 2:** А, вот и игра номер 1. «Спасайся кто может»

Правило игры: участники танцуют под веселую музыку, но как только ведущий крикнет: «Сюда идет чудовище!», все должны замереть, если кто-то из ребят двигается, ведущие дают проигравшему заранее придуманное задание.

Песня для игры: «Монстр хай»

**Ведущий 1:** Игра номер 2. «Нечисть нас слушает»

Правило игры: эта игра напоминает всем известный «сломанный телефон». Участники в темноте шепотом передают по цепочке фразу, которую им сообщает ведущий. Это нужно сделать как можно точнее. Чтобы игровое действие вписалось в праздничную атмосферу, используются фразы определенной тематики. Например, «Мы тебя съедим», «Спасайся, кто может», «Напьюсь твоей кровушки» и другие.

Музыка для игры: «Gareth Williams - Main Theme»

**Ведущий 2:** Игра номер 3.«Блуждающий огонек»

Инвентарь: фонарик.

Правило игры: игра на выбывание. Дети садятся в круг в темной комнате. Одному из них вручается включенный фонарик. Играет музыка, она должна соответствовать теме праздника и быть немного жуткой и волнующей. Участники передают из рук в руки фонарик, пока музыка не затихнет. Тот, у кого в этот момент окажется фонарик, выходит из игры. Побеждает игрок, оставшийся один.

Музыка для игры: Heels – «Disaster peace»

**Ведущий 1:** Игра номер 4. «Охота на привидение»

Инвентарь: платок.

Правило игры: вряд ли детская вечеринка в стиле Хэллоуин может обойтись без танцев, а это отличный танцевальный конкурс для вас. Из гостей выбирают желающего быть «охотником за привидением» и завязывают ему платком глаза. Все остальные дети – привидения. Они танцуют, а охотник пытается поймать их. Пойманное «привидение» начинает жалобно плакать. Если охотник по голосу догадывается, кто это, то меняется с призраком местами, если не догадывается, то продолжает игру.

Музыка для игры: Marsheaux «Sorrow»

**Ведущий 2:** Игра номер 5.«Игра в привидения»

Правило игры: разделите детей на две группы. Одна группа остается в комнате, другая выходит в коридор. Группа с людьми остается в зале в полной темноте, а вышедшие ребята, выполняющие роль привидений заходят по одному и говорят пугающее «I see you!». В это время команда людей, отгадывает кто это.

Музыка для игры: Scarecrow Noise «Реквием»

**Ведущий 1:** А, сейчас мы предлагаем вам проголосовать за самый лучший костюм.

*Дети, по очереди, подходят к одному из ведущих и проговаривают имя того, чьи костюмы им больше понравились. Победителям вручаются грамоты и сертификаты «За лучший костюм».*



**Ведущий 2:** А, теперь танец для победителя лучшего костюма.

*Устраивается дискотека. Затем звуки «третьи петухов». В зале включается свет.*

**Ведущий 1:** Вот и пропели третьи петухи, это совсем не означает финала нашего вечера, они возвестили лишь о том, что отныне вам ничего не грозит, и вы можете веселиться и танцевать свободно и с удовольствием.

**Ведущий 2:** Нам лишь хотелось сказать, что наша программа была просто игрой, за которую, надеемся, на нас не обидятся ни силы добра, ни силы зла. Помните силы добра и зла борются в нас и за нас, а выбор все-таки за нами! Будьте счастливы, добры и любимы!

*В конце мероприятия ребята угощаются тортом по теме праздника.*

**