## АКТУАЛЬНОСТЬ

## Предлагая ребёнку принять участие в конкурсе, мы заведомо ставим его в ситуацию оценки и конкуренции. Это заранее сложные условия, поэтому решаются участвовать далеко не все. Здесь необходима поддержка и одобрение взрослых, нужен опорный человек в этой теме. Таким человеком могут стать как преподаватель, так и родители, а лучше всем вместе. И только тогда, почувствовав поддержку и одобрение, ребёнок в состоянии идти дальше.

## Известно, что традиционными мерами по вовлечению детей, состоящих на различных видах учета, в общественно значимые мероприятия является организация мероприятий, направленных на укрепление духовно-нравственных и патриотических ценностей несовершеннолетних.

## Данное мероприятие разработано мной для привлечения определенных групп учащихся к внеурочной занятости. Возможно, что привлечение совместно и родителей как участников мероприятия, повысит заинтересованность самих детей в подобной игре, также участие с родителями повышает авторитет ребенка в глазах окружающих и лично его самооценку.

## ПОЛОЖЕНИЕ

# О ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЕ

# «Сражения семейного клана»

**ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ**

Основная цель заключается в формировании патриотической основы личности учеников, развитии их физических и моральных качеств, а также повышении уровня самоорганизации и настойчивости.

Задачи:

1. Познакомить учащихся с историей и значимостью военных действий, а также показать примеры мужества.

2. Развить физическую подготовку школьников

3. Сформировать навыки командной работы и взаимодействия участников

5. Воспитывать дух сотрудничества и взаимопомощи как в военной, так и в спортивной области.

6. Укрепить чувство сопричастности к Родине, военно-патриотическое воспитание и гражданскую позицию

7. Показать школьникам практическую пользу военно-спортивных занятий и возможность применения полученных навыков в повседневной жизни, формируя у них положительное отношение к здоровому образу жизни.

**СУДЕЙСКАЯ КОЛЛЕГИЯ**

1. В состав судейской коллегии входят:

* Советник директора по воспитанию
* Классные руководители учащихся, заявленных к участию в игре
* Социальный педагог
* Преподаватель физической культуры

На судейскую коллегию возлагаются организационные моменты и проведение игры, определение результатов и подведение общих итогов.

2. Судьями на этапах задействованы волонтеры из старших классов: они под руководством советника готовят этапы к игре, следят за точным соблюдением участниками правил, фиксируют случаи нарушений и докладывают о них судейской коллегии.

## УЧАСТНИКИ

Учащиеся образовательного учреждения с родителями. В отдельном случае возможна замена папы на старшего брата (сестру).

Участники обязаны:

- соблюдать меры безопасности, дисциплину и порядок во время мероприятия;

- беспрекословно выполнять указания и требования организаторов;

Участникам запрещается:

- нарушать меры безопасности, дисциплину и порядок во время мероприятия.

Представителям команд запрещается вмешиваться в работу судей.

При нарушении правил на отдельных этапах результаты команды могут быть аннулированы.

**ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ**

Военно-спортивная игра «Сражения семейного клана» проводится в очном формате в два этапа:

 **1 этап**- Теоретический - компьютерное тестирование по темам:

- история отечества;

- имена выдающихся полководцев.

 Участника выбирает команда лично по своему усмотрению.

**2 этап**- Практический – место проведения МКОУ средняя школа №2 г Макарьева Макарьевского муниципального района Костромской области:

- семейный дартс (участвует вся команда);

- медицинская подготовка

- ориентирование по топографической карте (участвует папа)

- метание «гранаты» (мяча) в заданный квадрат (участвует ребенок)

- переноска «раненого» (участвует вся команда);

- решение логической задачи (к участию помимо команды допускается по 1 болельщику).

**УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ**

**1 этап – Теоретический**

**Компьютерное тестирование.**

Этап проводится в виде тестирования, на базе общеобразовательного учреждения. На него отводится контрольное время **15 минут.** По окончании выполнения тестирования, ответы участников команд отправляются судьям этапа для подведения результатов.

Тест включает в себя вопросы по следующим темам:

- История отечества (теория).

- Имена выдающихся полководцев (теория).

**2 этап – Практический**

**Семейный дартс**

Участвует вся команда.

Метание дротиков в мишень с места стоя. В стандартной игре центр мишени должен находиться на высоте 1,73 метра от пола, а расстояние от лицевой стороны мишени до линии, с которой игроки метают дротики, составляет 2,37 метра. Количество «выстрелов» - 3 тренировочных и 5 зачетных, время на стрельбу **10 минут.**

**Медицинская подготовка**

Проводится в два этапа, участвует вся команда.

1 этап экзамен по билетам по теме «оказание первой медицинской помощи при получении травм»

2 этап практическое выполнение заданий по теме «оказание первой медицинской помощи при получении травм» (участвует мама). Время на выполнение **10 минут.**

**Ориентирование по топографической карте**

## Участвует папа. На фрагменте топографической карты увидеть и прочитать условные знаки, определить направления. Время на этапе 10 минут.

**Метание «гранаты»**

Участвует ребенок. Дается 3 попытки для прохождения этапа: с расстояния 8 м нужно поразить цель – попасть мячом в заданный квадрат. Попадение с первой попытки – 15 очков, со второй – 10 очков, с третьей – 5 очков. Время на выполнение **5 минут**.

**Переноска «раненого»**

Участвует вся команда. Роль раненого выполняет ребенок. Участники команды должны перенести раненого на расстояние 20 м любым возможным способом. Время на выполнение этапа **5 минут.**

**Решение логической задачи**

Это заключительный этап игры, в котором помимо основных участников команды возможно участие 1 болельщика из числа родственников, друзей. Время на решение задачи **10 минут**.

 **РЕФЛЕКСИЯ**

Пока судейская коллегия подводит итоги игры, участникам –семейным командам выдаются для обратной связи распечатанные листы для заполнения. Заполнять должны ВСЕ участники. Время на рефлексию **5 минут**.

**ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ ПОБЕДИТЕЛЕЙ**

Абсолютный победитель определяется по наибольшей сумме очков, набранных во всех этапах. При равной сумме очков побеждает семейная команда, набравшая наибольшее количество очков на этапе «Метание гранаты» с участием ребенка. Победители награждаются дипломами, участники награждаются грамотами за участие.