**Использование языка программирования С# и инструментов Windows Forms интегрированной среды разработки Visual Studio для создания формы регистрации участников соревнований**

С помощью Windows Forms создаем следующую форму:

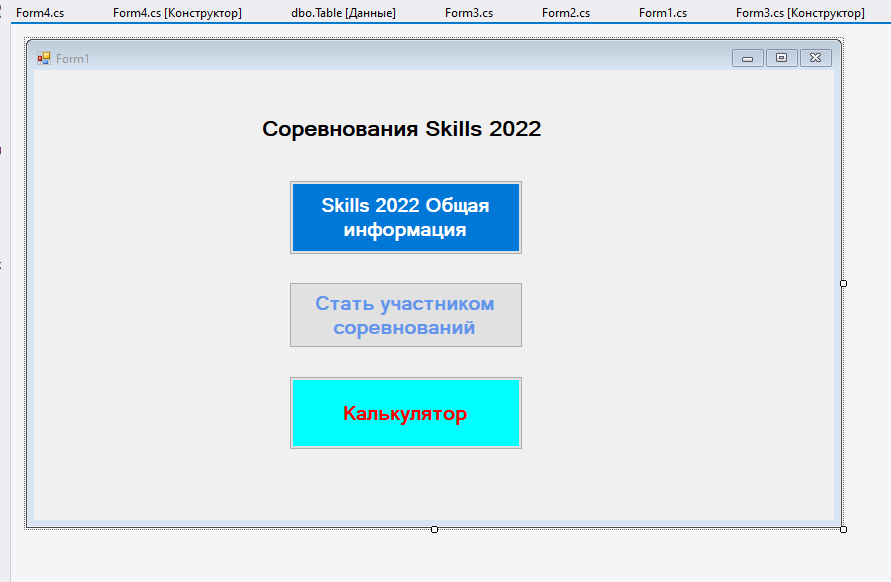


Рис.1. Первая главная форма

В форме все цветные окна – кнопки Button, название – Lable

После двойного нажатия на все кнопки по очереди получаем код со всеми кнопками – событиями и добавляем в него блоки перехода по нажатию на кнопки:

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Form2 fr2 = new Form2();

fr2.Show();

Это будет переход с первой формы на вторую. Таким же образом, меняя цифры добиваемся перехода на остальные формы. Общий код для формы 1:

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace Форма\_регистрации\_участника\_соревнований

{

public partial class Form1 : Form

{

public Form1()

{

InitializeComponent();

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Form2 fr2 = new Form2();

fr2.Show();

Hide();

}

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Form3 fr3 = new Form3();

fr3.Show();

Hide();

}

private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Form4 fr4 = new Form4();

fr4.Show();

Hide();

}

}

}

Форма 2

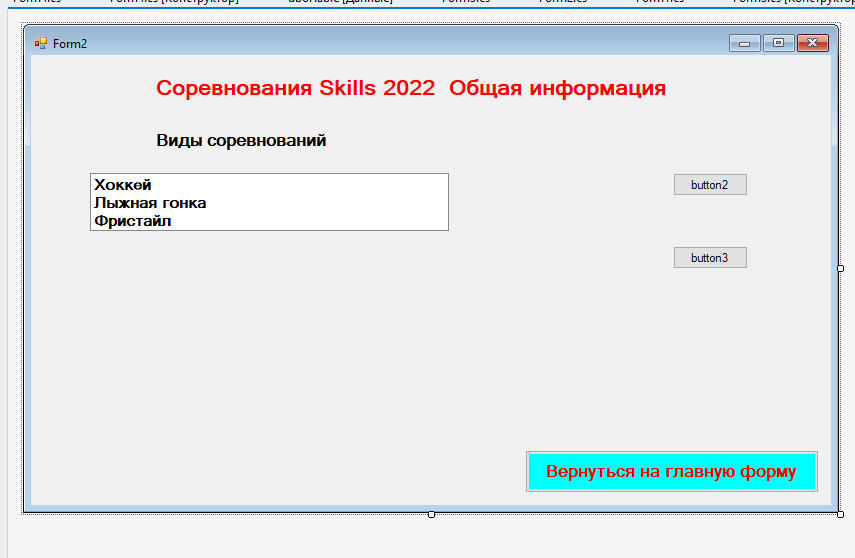


Рис.1. Вторая форма «Общая информация о соревнованиях»

Здесь используем Lable для размещения названий: Соревнования Skills… Виды соревнований, для перечисления используем ListBox и Button – для кнопки возврата на первую форму.

После двойного нажатия на кнопку получаем код для данной формы, также добавляем в него блок перехода на главную форму:

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Form2 fr2 = new Form2();

fr2.Show();

Это будет переход с первой формы на вторую. Таким же образом, меняя

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace Форма\_регистрации\_участника\_соревнований

{

public partial class Form2 : Form

{

public Form2()

{

InitializeComponent();

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Form1 fr1 = new Form1();

fr1.Show();

Hide();

}

}

}

Форма 3

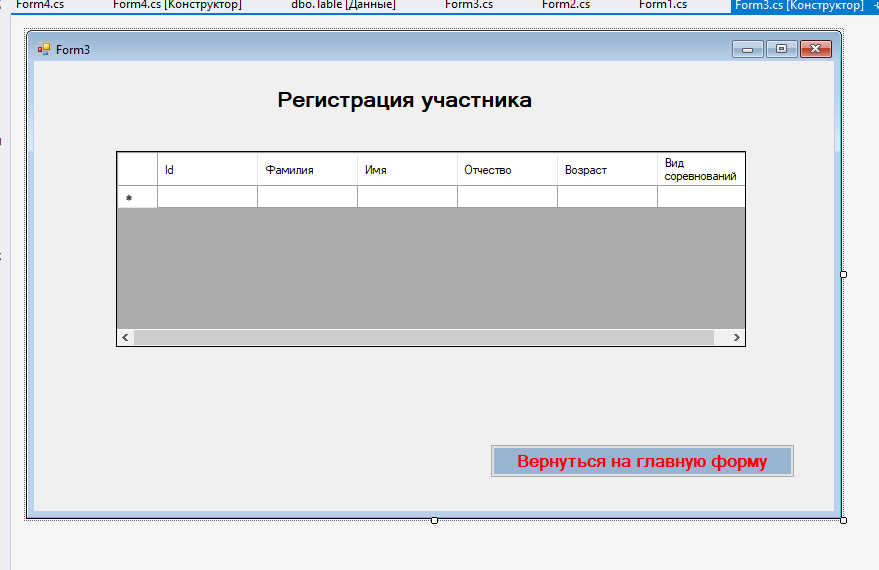


Рис.3. Третья форма «Регистрация участника»

В данной форме создаем базу данных: для чего в Windows Forms на верхней строке находим Проект – Добавить новый элемент. После чего открывается окно создания БД:

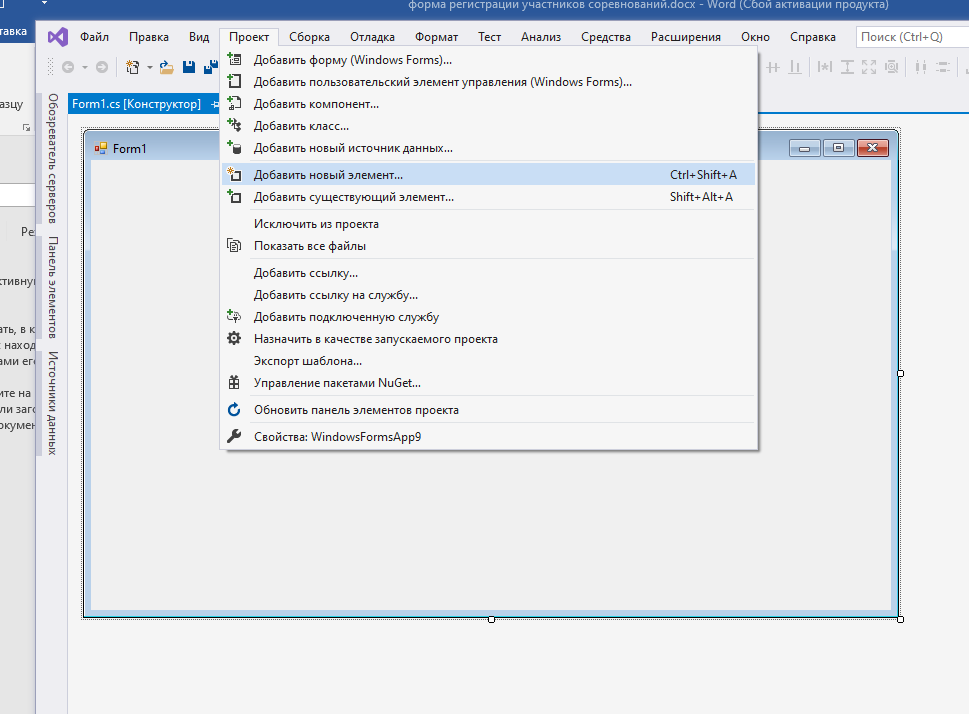


Рис.4. Выбор нового компонента для создания базы данных

Находим База данных основанная на службах

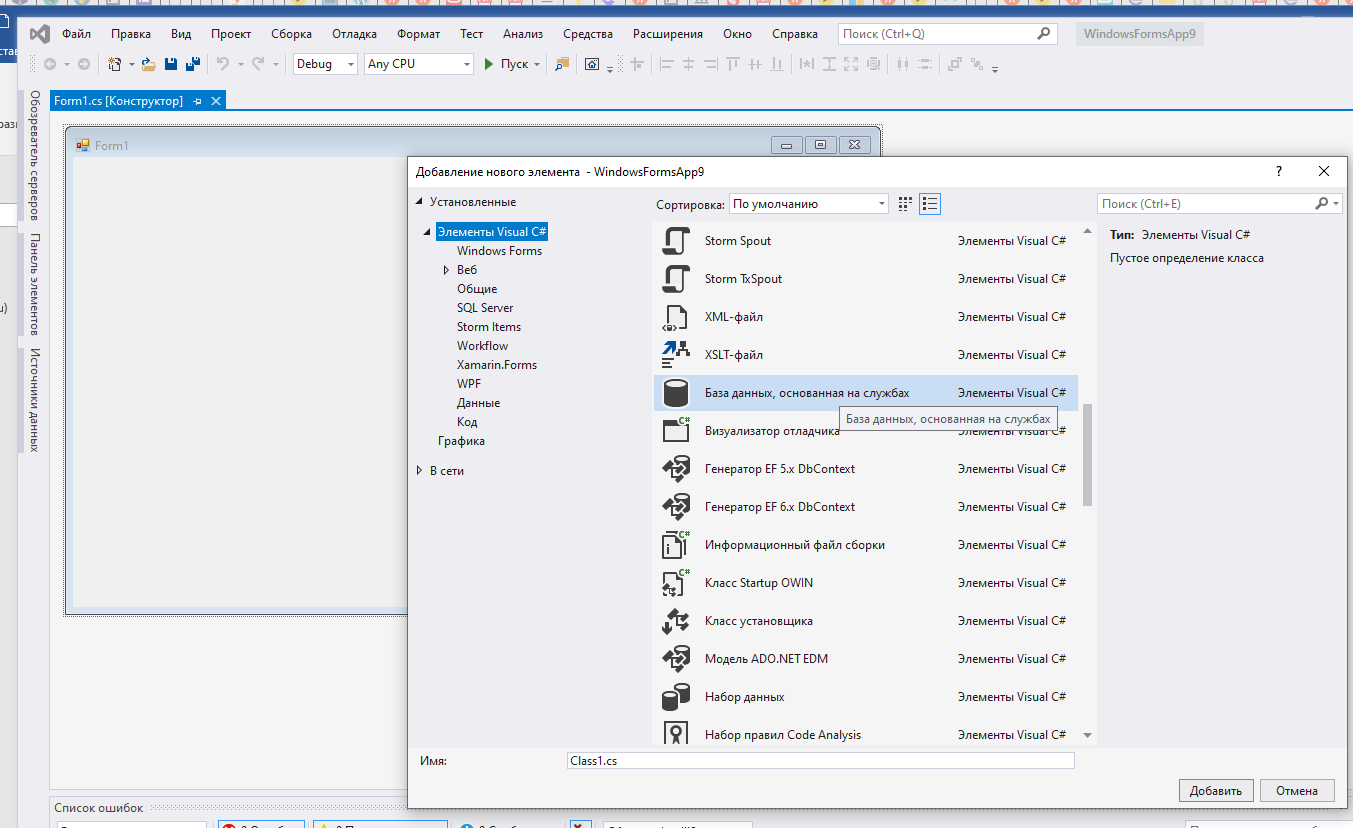


Рис.5. Выбор нового компонента

Нажимаем на ней дважды на правую кнопку мыши и переходим в обозреватель серверов

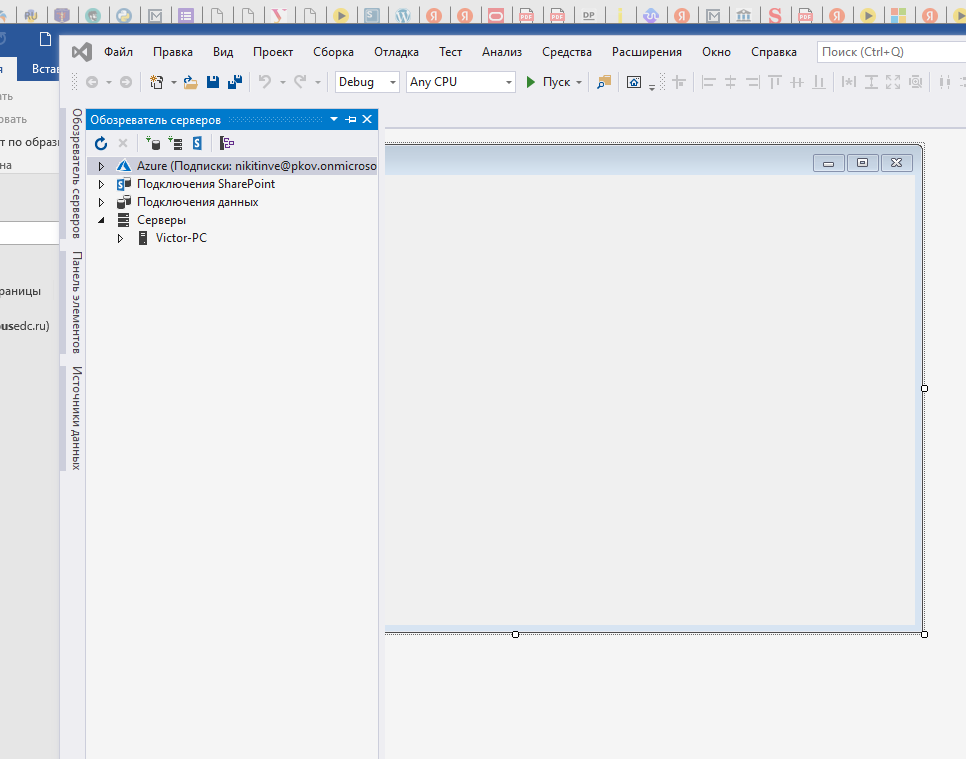


Рис.6. Подключение данных

Выбираем Подключения данных и DataBase1.mdf

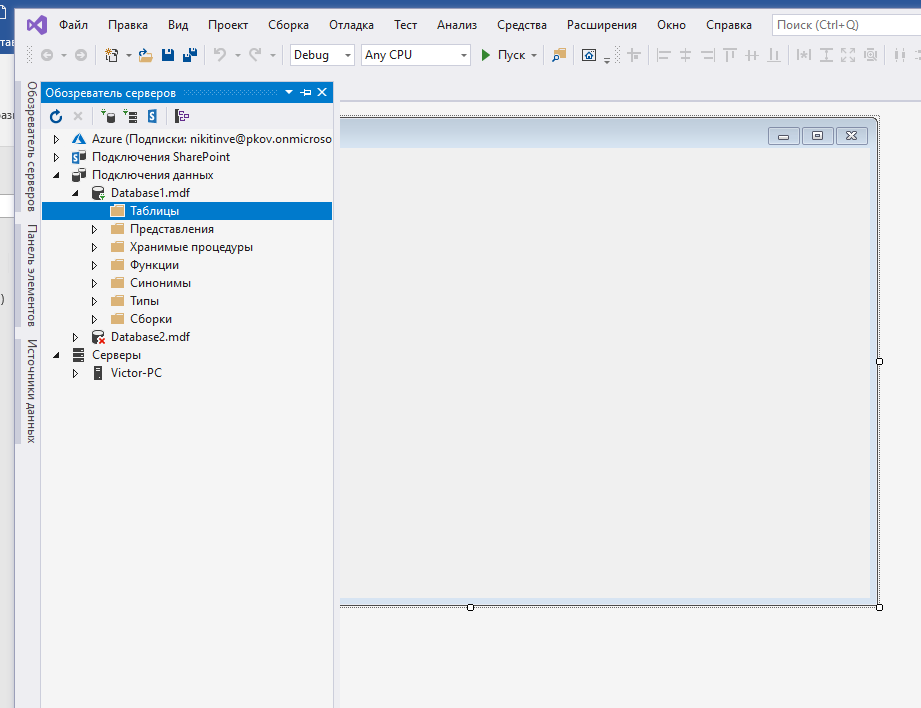


Рис.7. Добавление таблицы

Далее выделяем строку таблицы

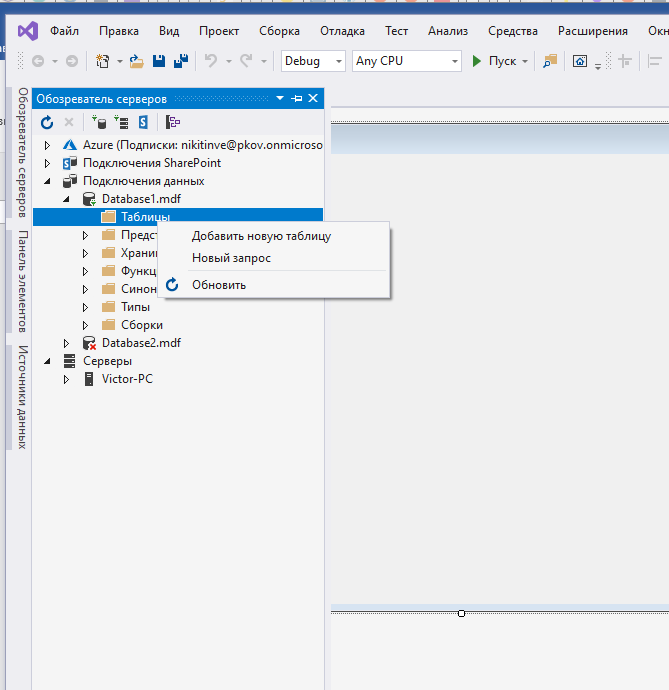


Рис.8. Добавление таблицы

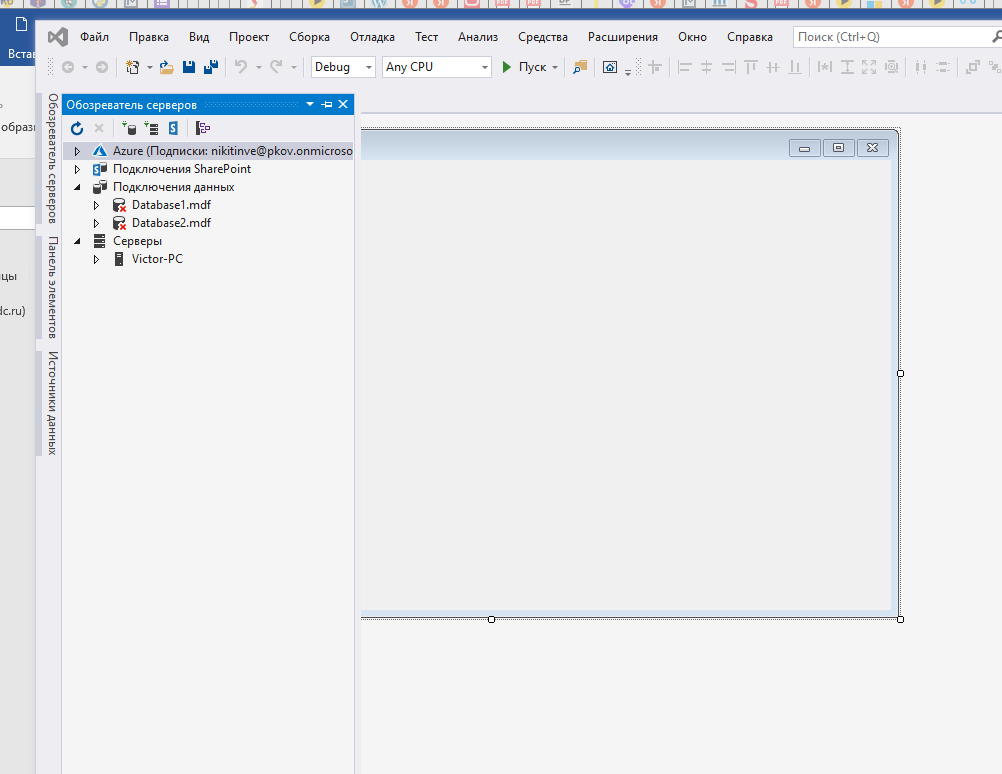


Рис.9. Добавление таблицы

И нажимаем на правую кнопку мыши – добавить новую таблицу

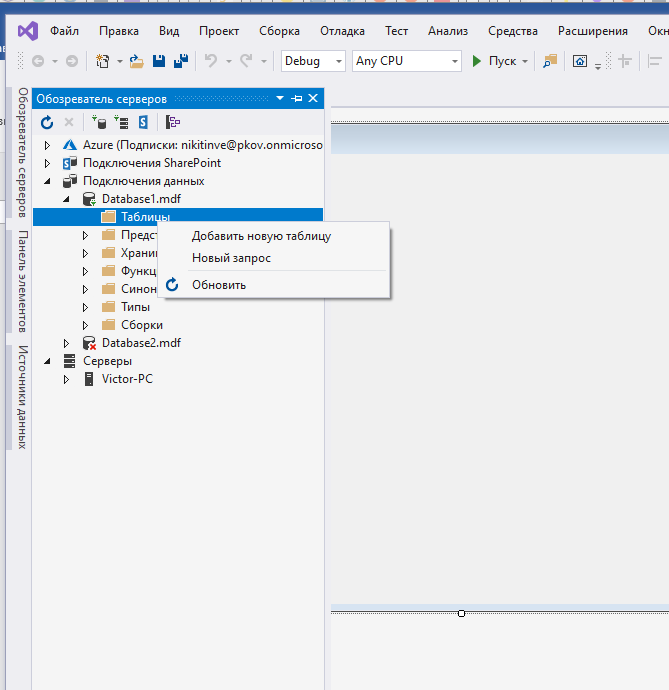


Рис.10. Добавление таблицы

Открывается Конструктор таблиц

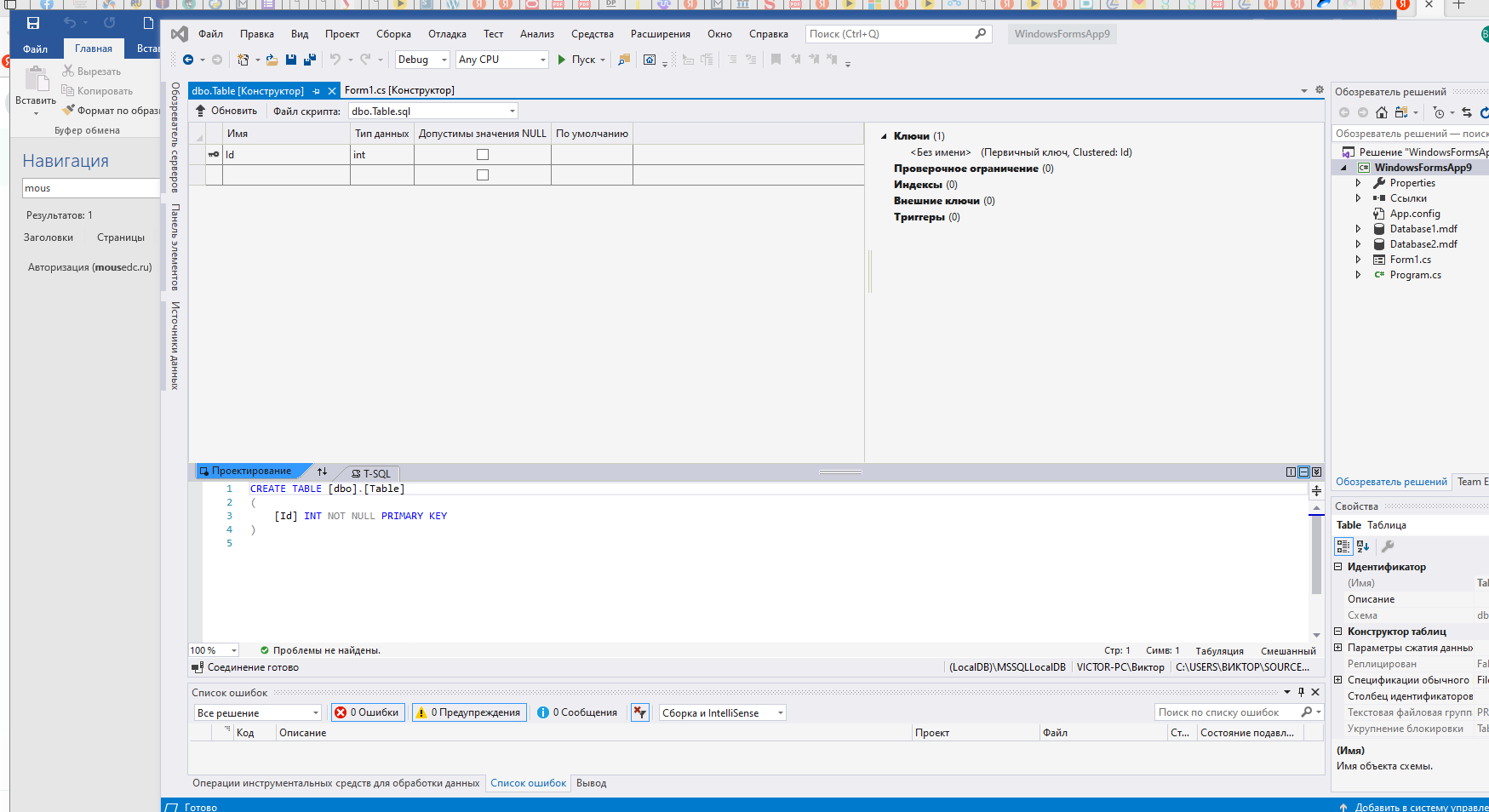


Рис.11. Разработка таблицы в конструкторе

Которую заполняем по следующей схеме:

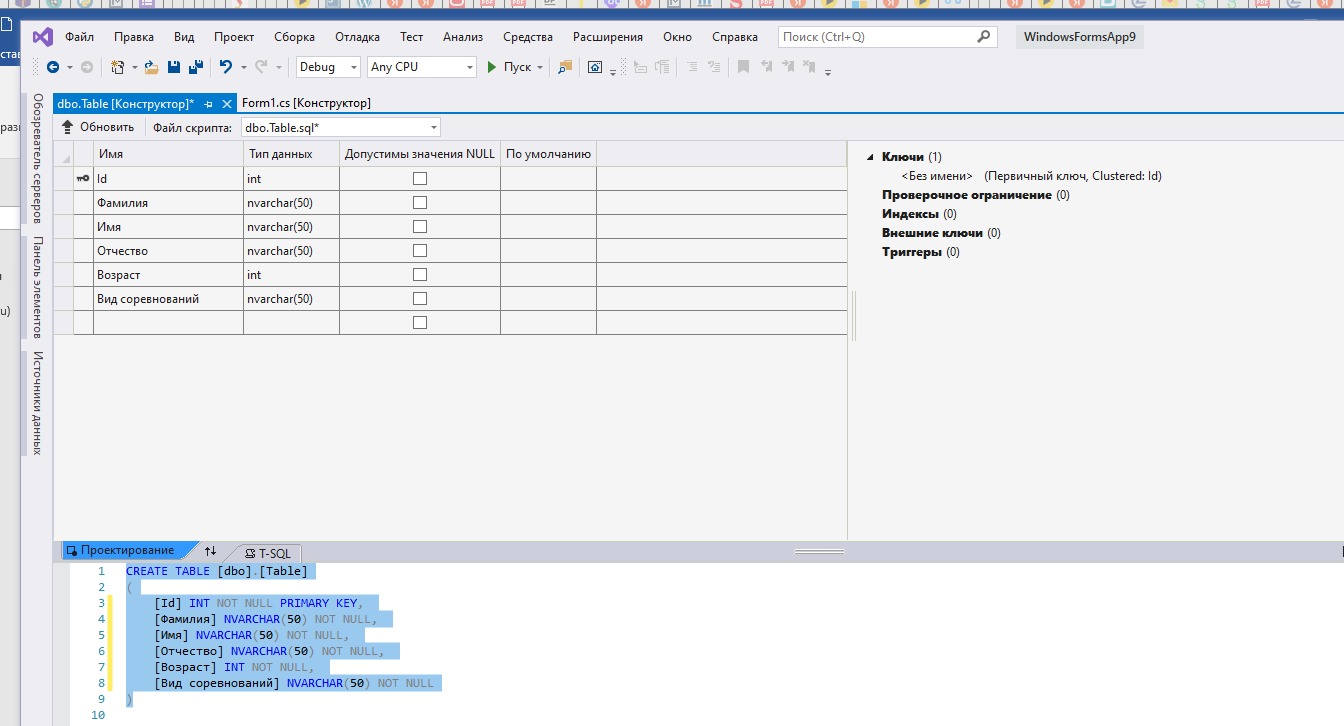


Рис.12. Добавление таблицы

Теперь нажимаем вверху слева кнопку Обновить со стрелкой вверх

После открывания таблицы в нормальном виде наши строки превратятся в колонки.

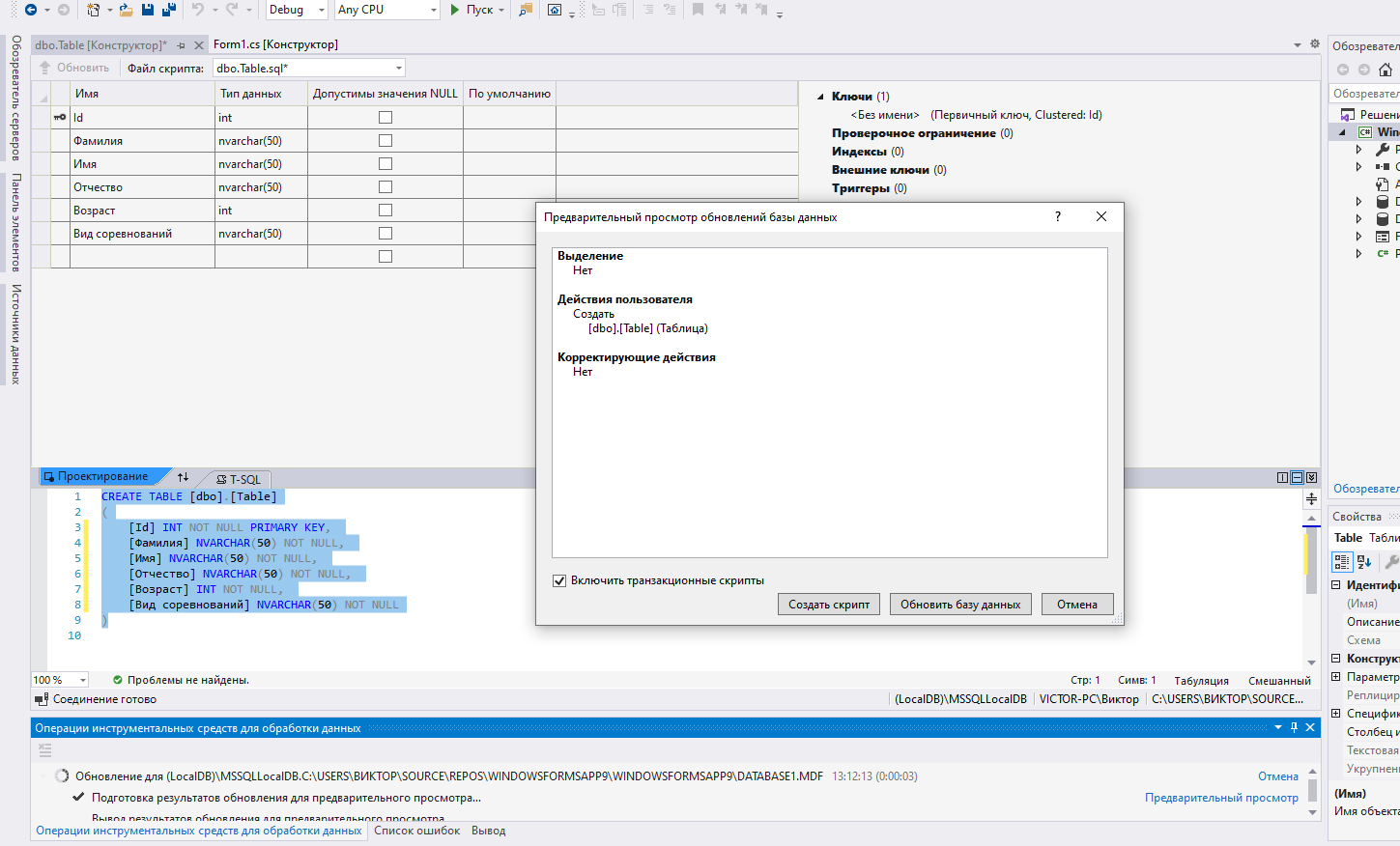


Рис.13. Добавление таблицы

На форме нажимаем обновить базу данных

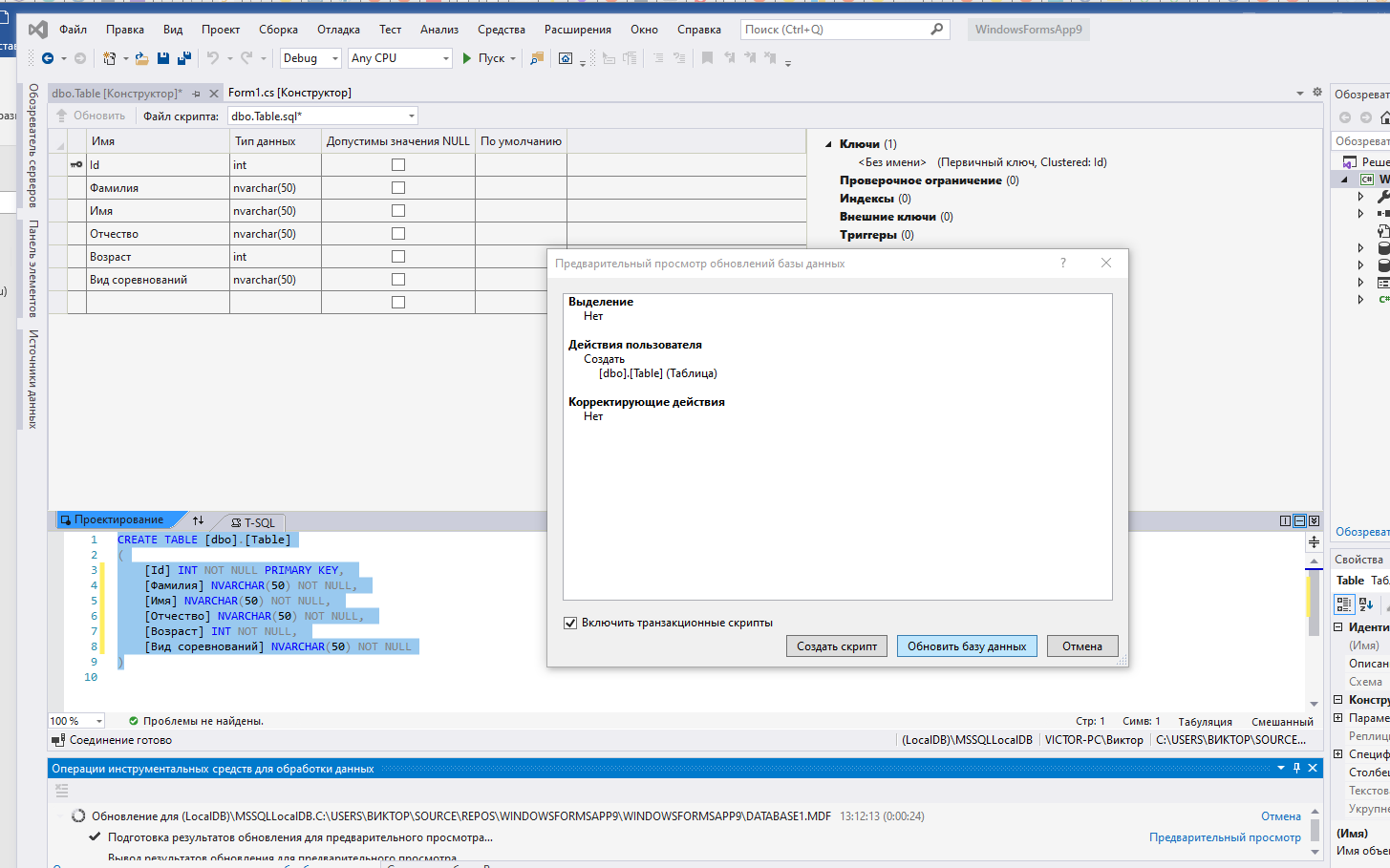


Рис.14. Добавление таблицы

Вновь заходим на обозреватель серверов, выделяем строку таблицы и нажимаем круглую стрелку обновить

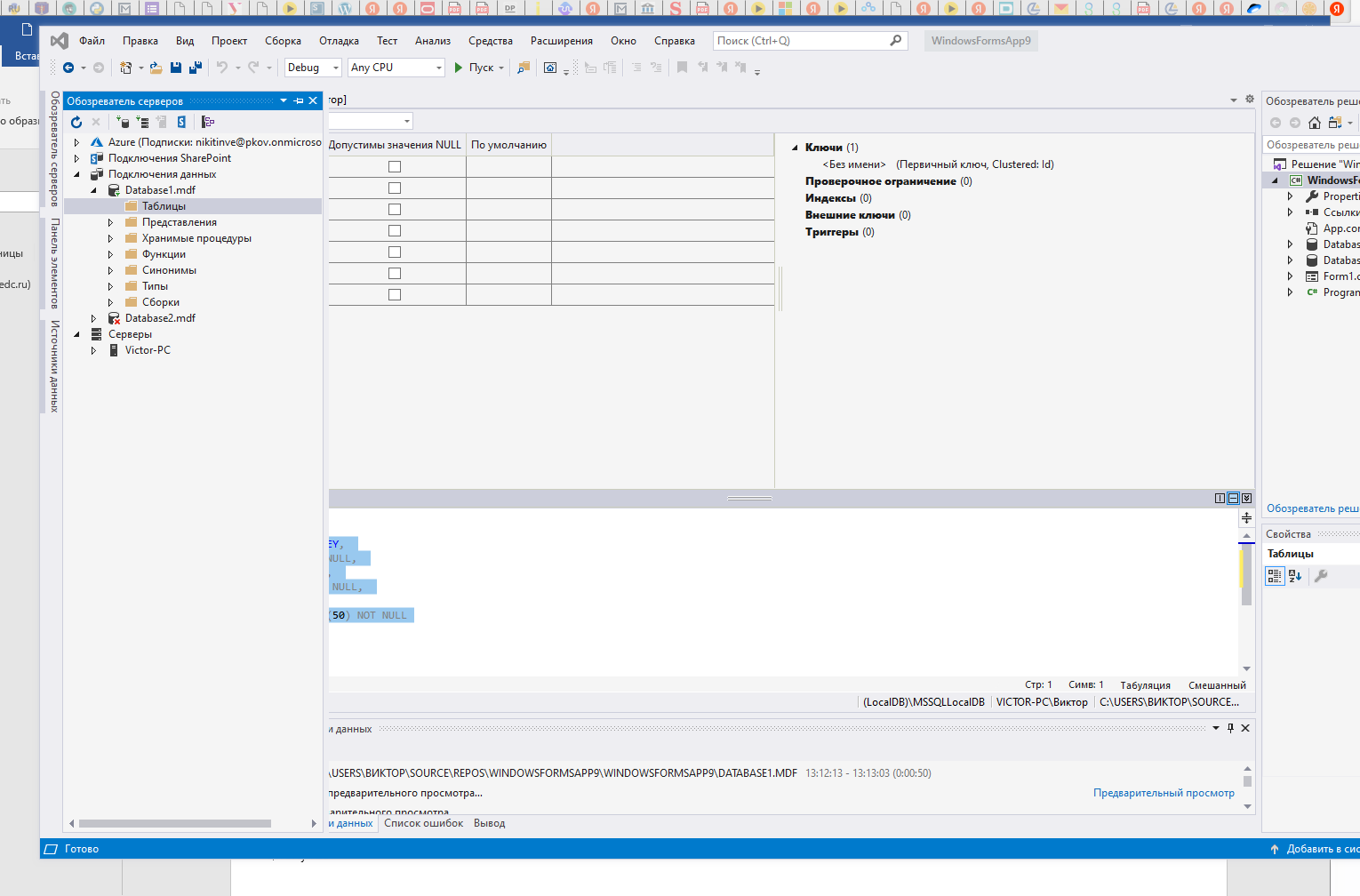


Рис.15. Добавление таблицы

У нас в дереве обозревателя сереверов

появляется наша таблица

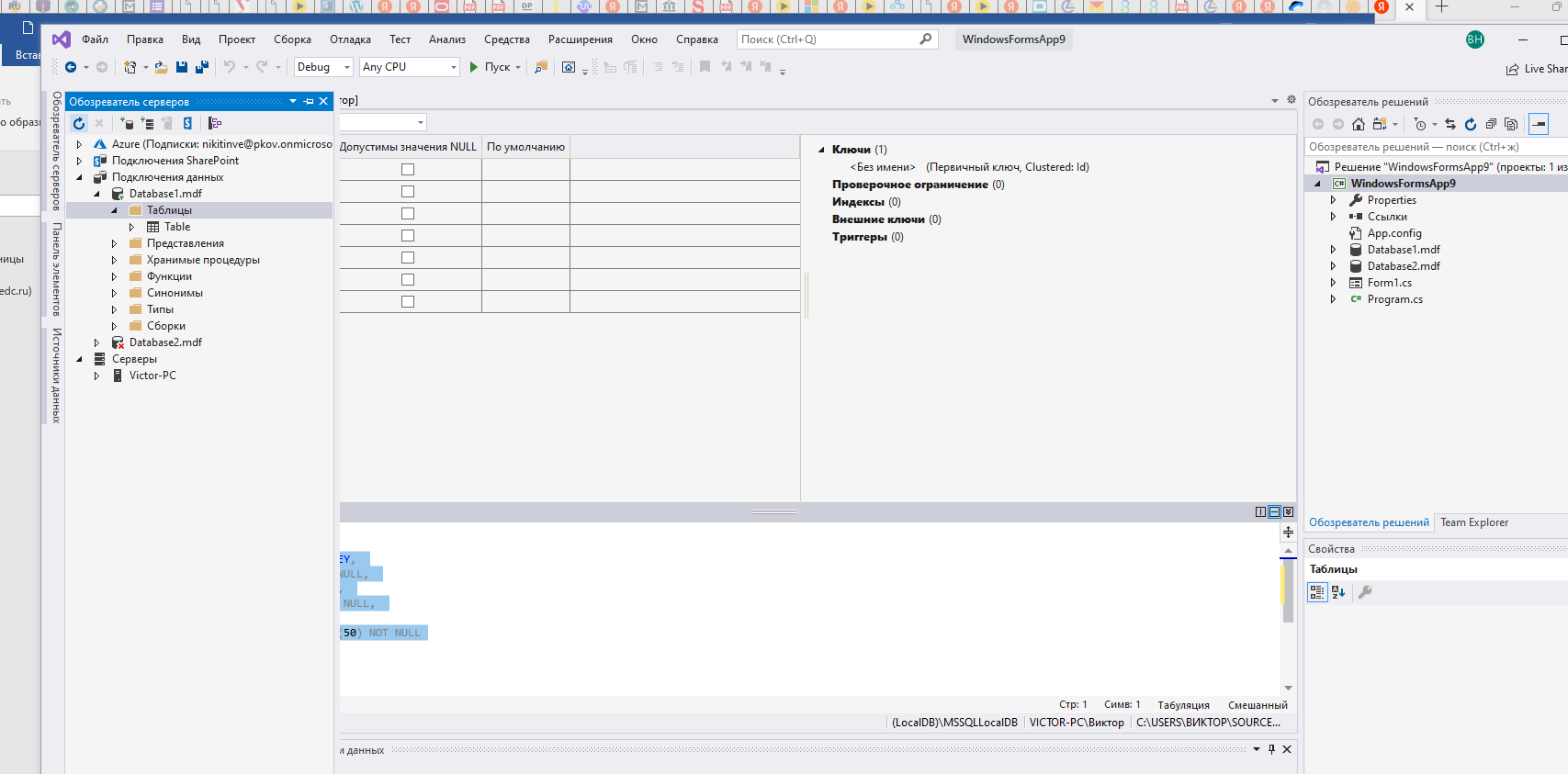


Рис.16. Добавление таблицы

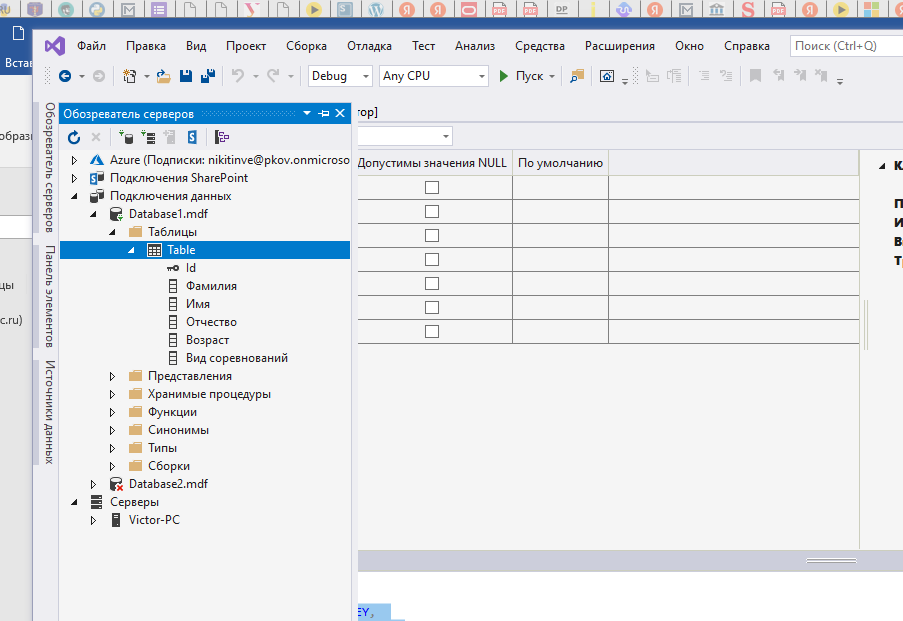


Рис.17. Добавление таблицы

Для просмотра таблицы в нормальном виде выделяем строку таблица и выбираем показать таблицу

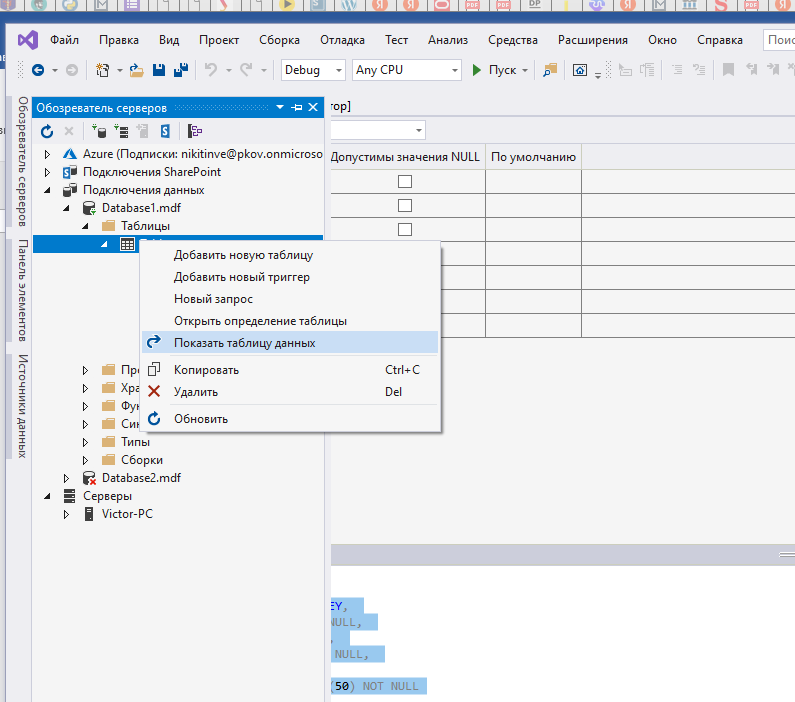


Рис.18. Добавление таблицы

Нормальный вид таблицы

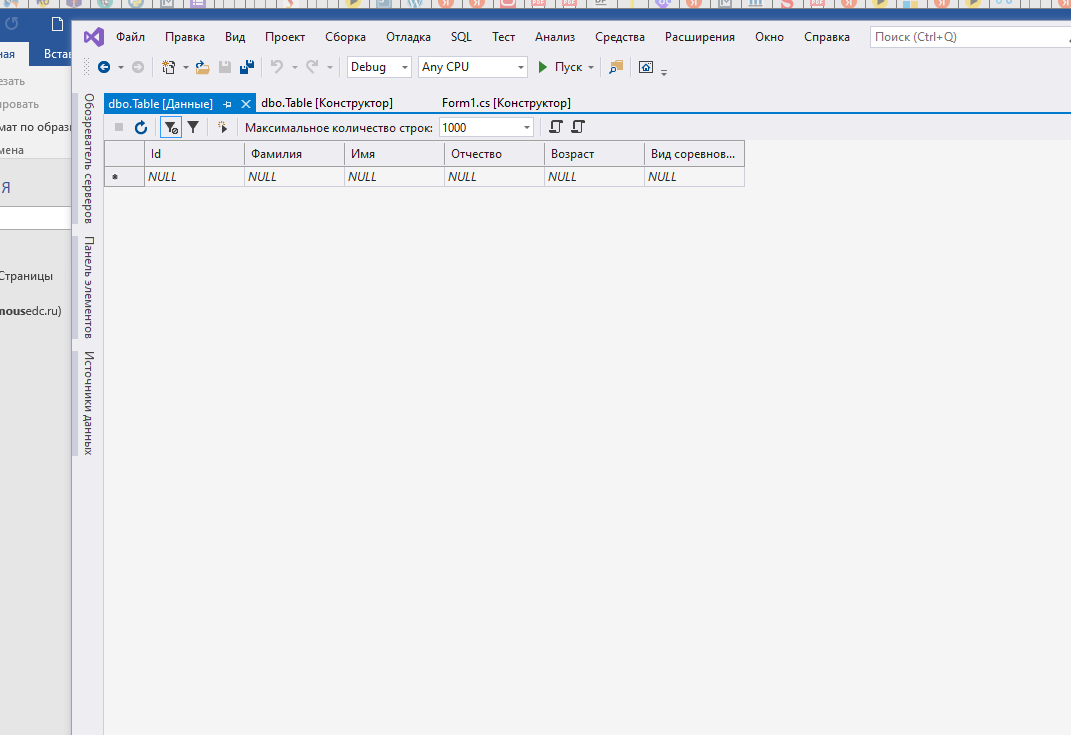


Рис.19. Просмотр таблицы

Теперь в форме 3 на большое поле вытаскиваем элемент DataGridView

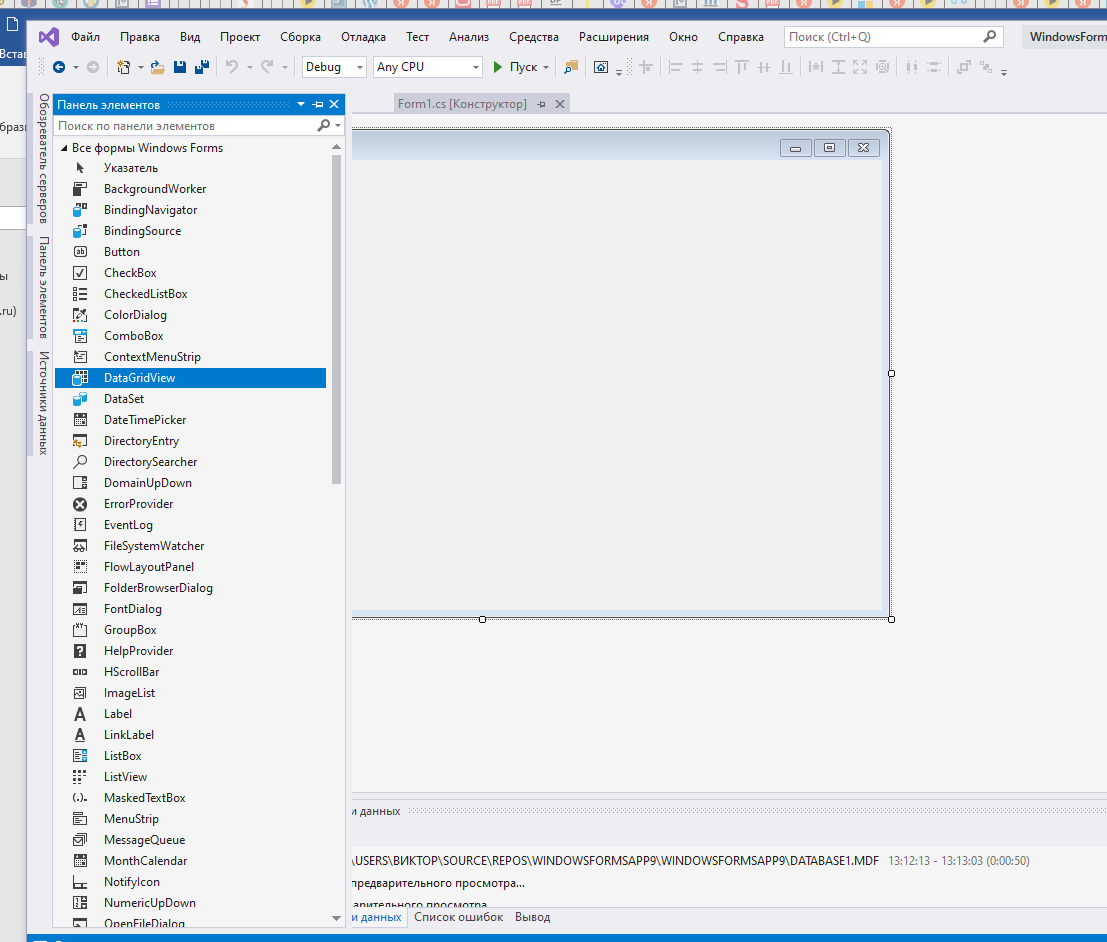


Рис.20. Добавление таблицы в форму

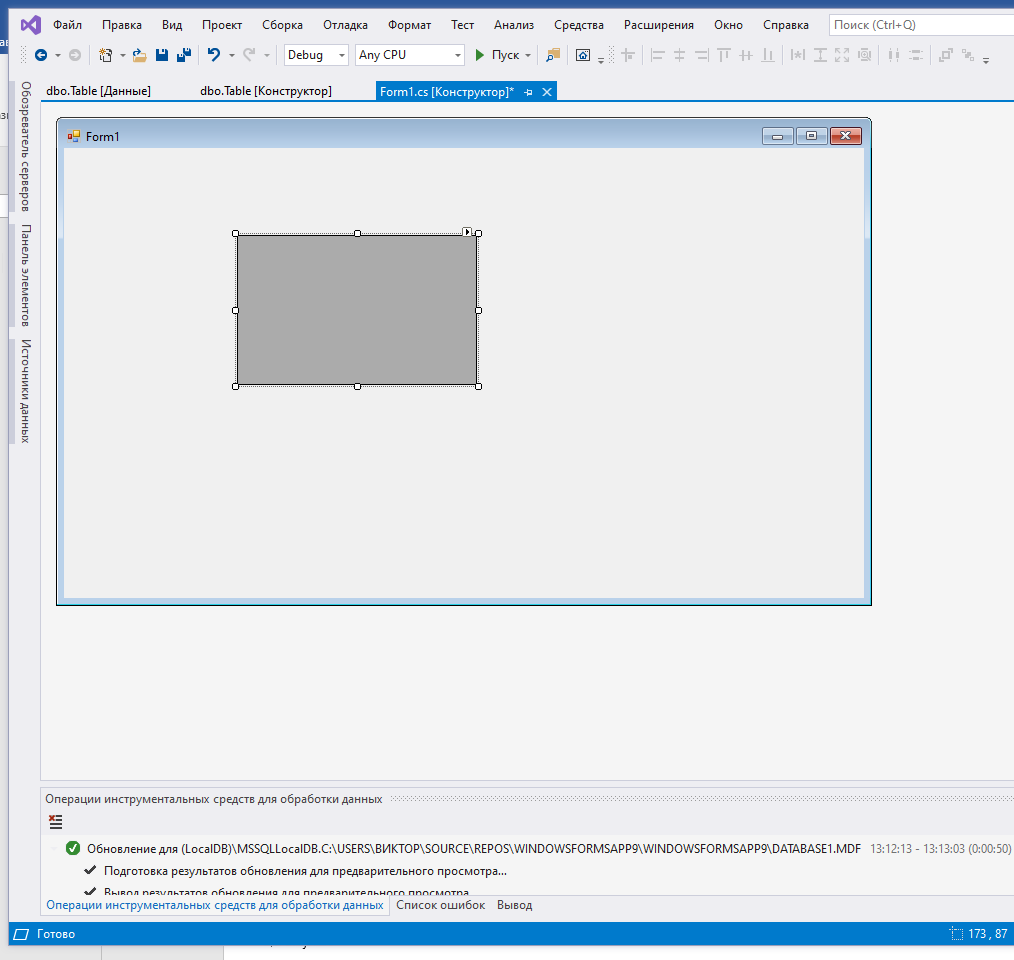


Рис.21. Добавление таблицы в форму

Далее на DataGridView нажимаем маленький треугольник

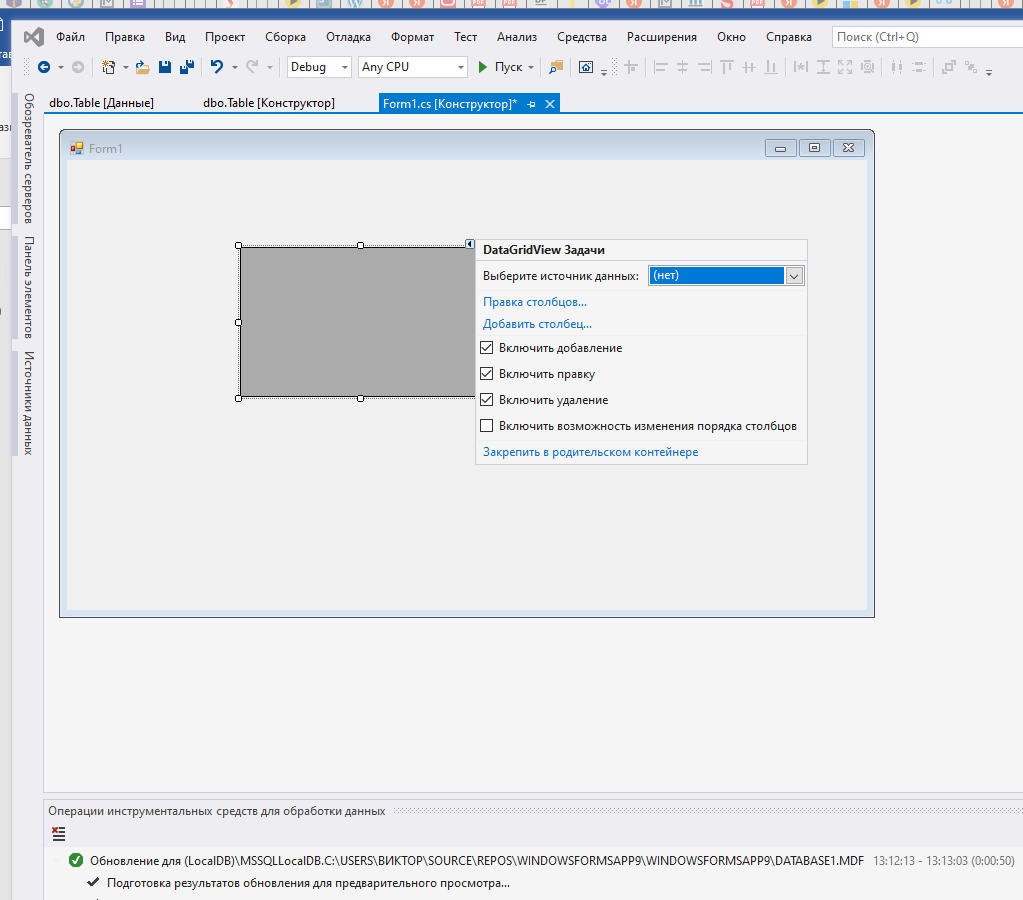


Рис.22. Добавление таблицы в форму

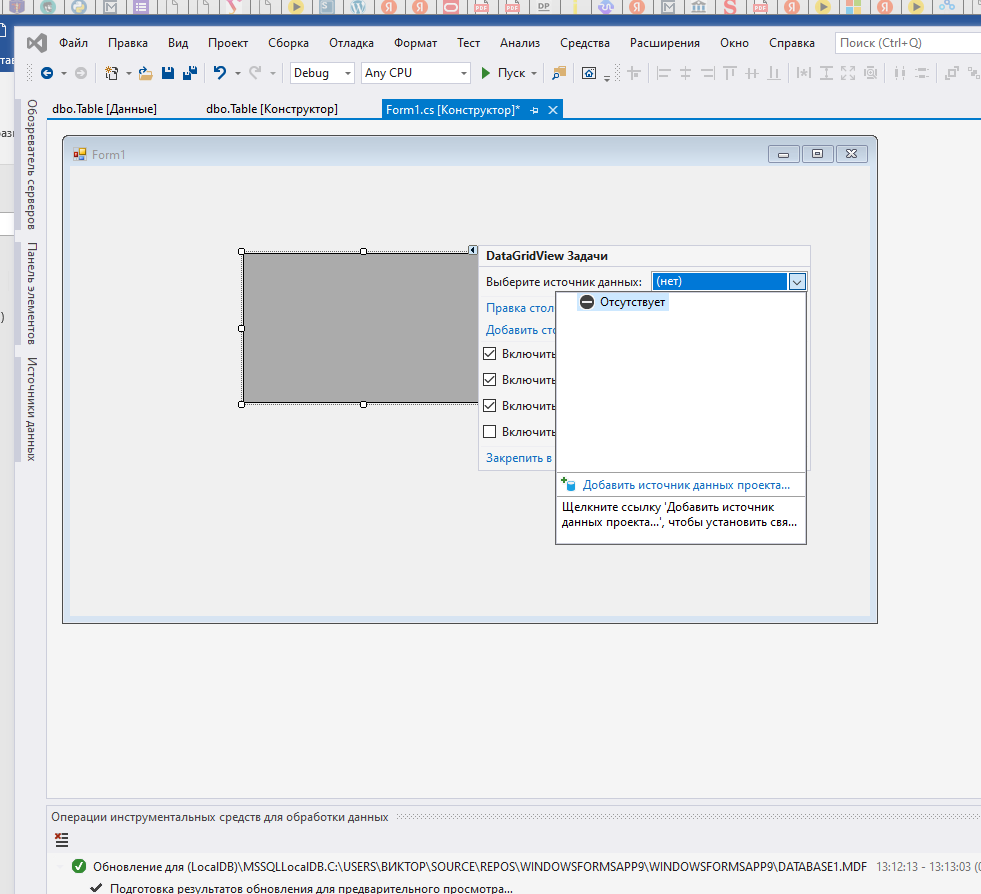


Рис.23. Добавление таблицы в форму

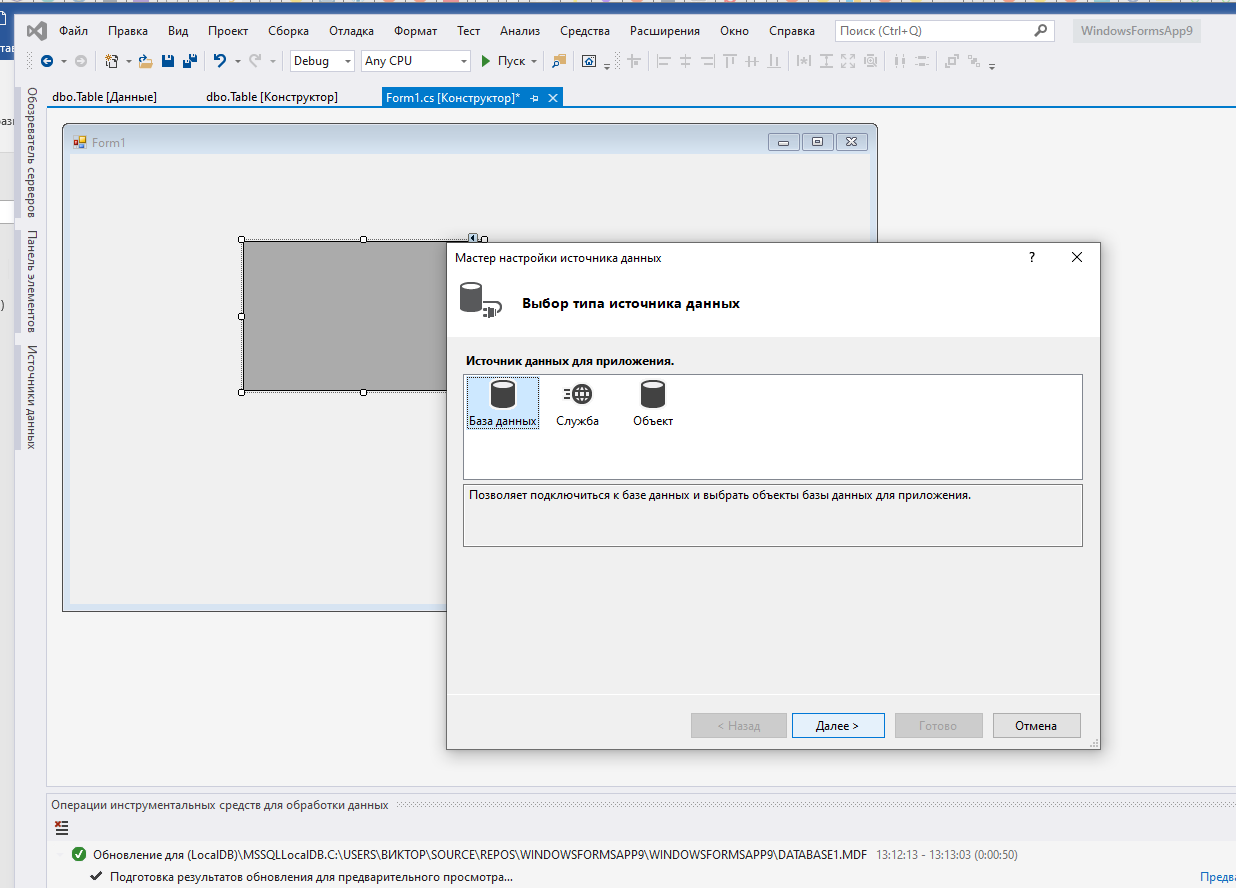


Рис.24. Добавление таблицы в форму

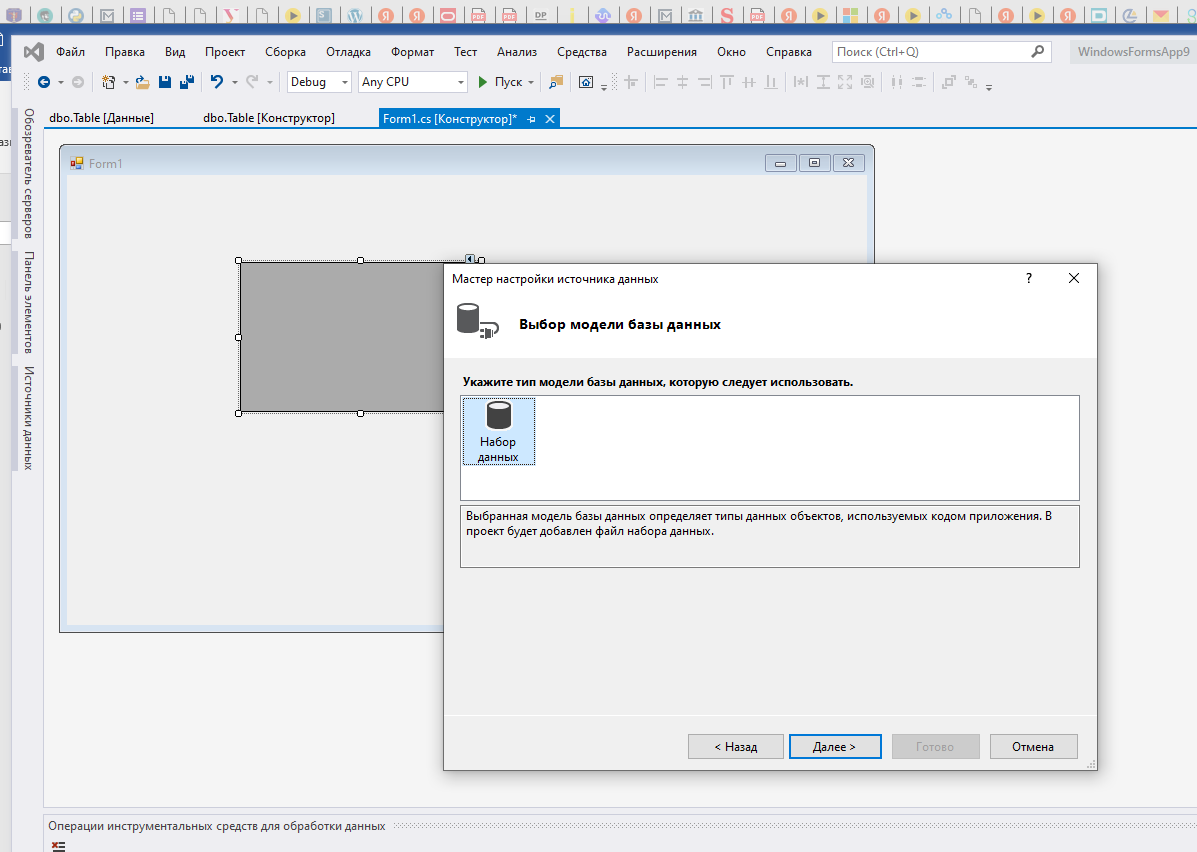


Рис.25. Добавление таблицы в форму

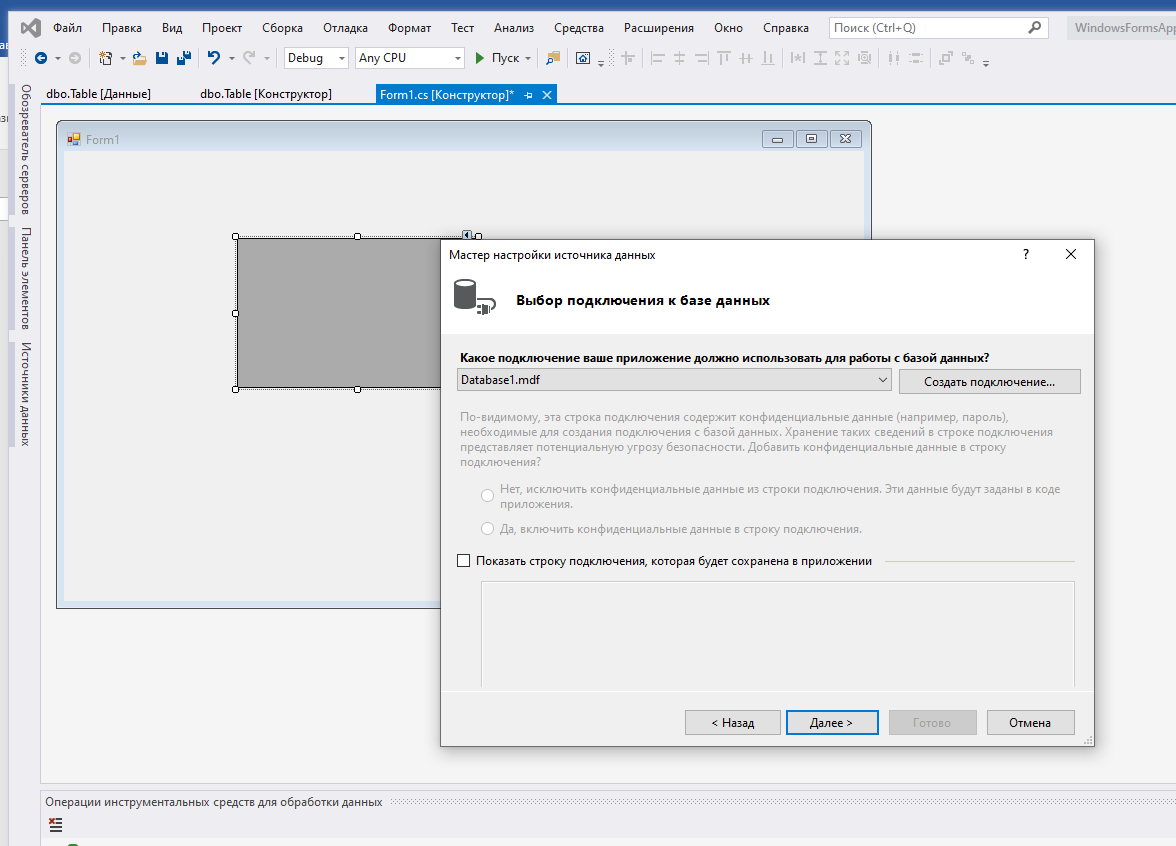


Рис.26. Добавление таблицы в форму

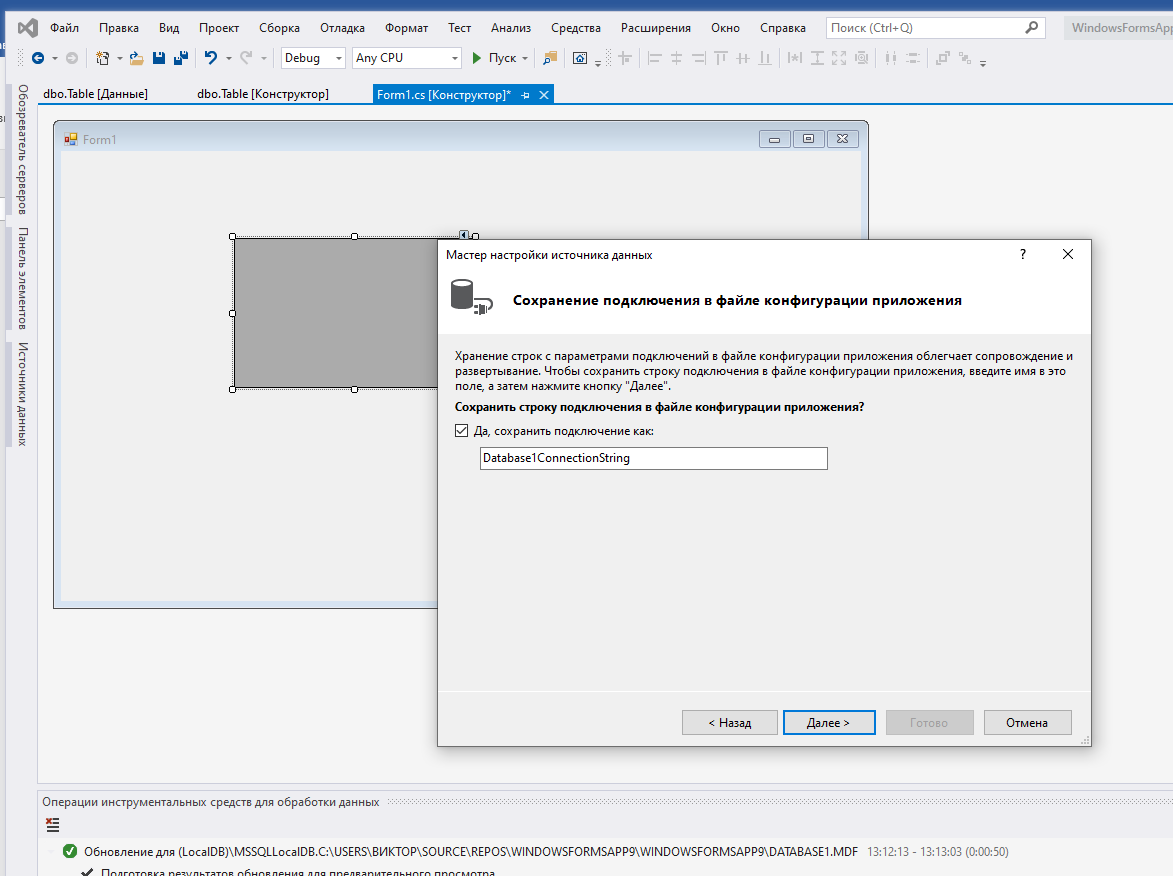


Рис.27. Добавление таблицы в форму

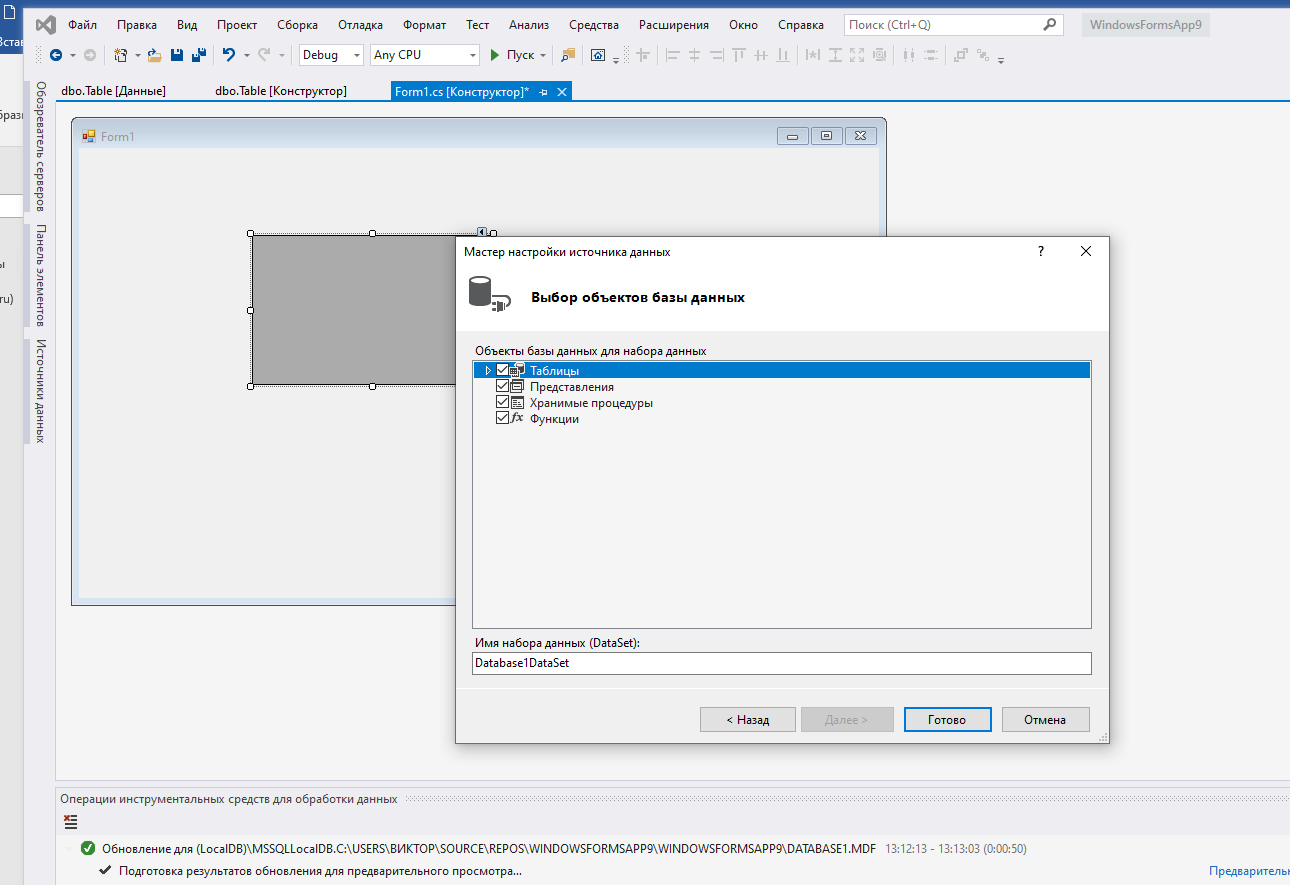


Рис.28. Добавление таблицы в форму

Нажимаем готово. Таблица в форме.

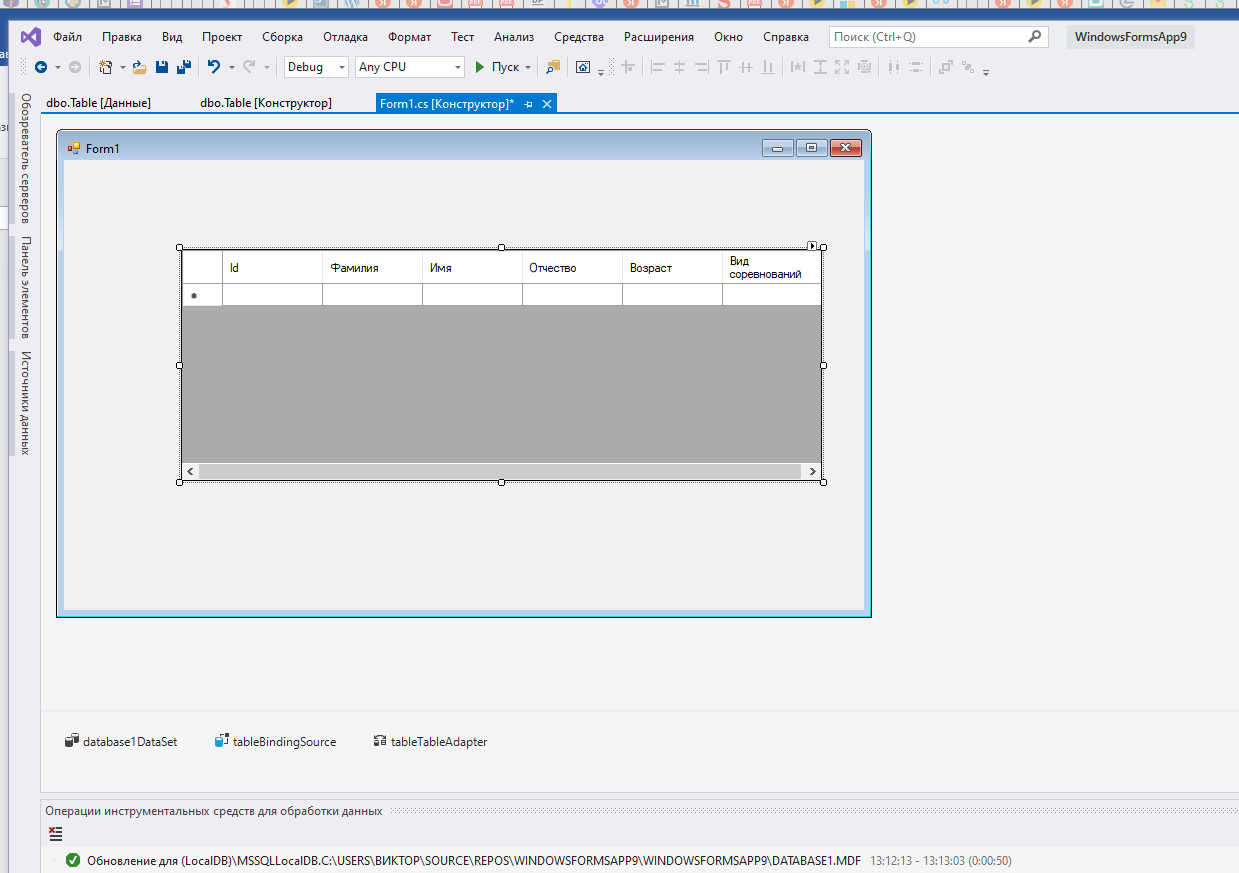


Рис.29. Добавление таблицы в форму

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace Форма\_регистрации\_участника\_соревнований

{

public partial class Form3 : Form

{

public Form3()

{

InitializeComponent();

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Form1 fr1 = new Form1();

fr1.Show();

Hide();

}

private void Form3\_Load(object sender, EventArgs e)

{

this.tableTableAdapter.Fill(this.database1DataSet1.Table);

}

}

}

Общий код проекта:

using System;

using System.Collections.Generic;

using System.ComponentModel;

using System.Data;

using System.Drawing;

using System.Linq;

using System.Text;

using System.Threading.Tasks;

using System.Windows.Forms;

namespace Форма\_регистрации\_участника\_соревнований

{

public partial class Form4 : Form

{

double plus, min, star, b;

private object label;

public Form4()

{

InitializeComponent();

label2.Text = "";

}

private void button1\_Click(object sender, EventArgs e)

{

Form1 fr1 = new Form1();

fr1.Show();

Hide();

}

private void label4\_Click(object sender, EventArgs e)

{

}

private void textBox1\_TextChanged(object sender, EventArgs e)

{

}

private void button10\_Click(object sender, EventArgs e)

{

label2.Text += this.button10.Text;

}

private void button2\_Click(object sender, EventArgs e)

{

label2.Text += this.button2.Text;

}

private void button3\_Click(object sender, EventArgs e)

{

label2.Text += this.button3.Text;

}

private void button4\_Click(object sender, EventArgs e)

{

label2.Text += this.button4.Text;

}

private void button6\_Click(object sender, EventArgs e)

{

label2.Text += this.button6.Text;

}

private void button7\_Click(object sender, EventArgs e)

{

label2.Text += this.button7.Text;

}

private void button8\_Click(object sender, EventArgs e)

{

label2.Text += this.button8.Text;

}

private void button11\_Click(object sender, EventArgs e)

{

label2.Text += this.button11.Text;

}

private void button12\_Click(object sender, EventArgs e)

{

label2.Text += this.button12.Text;

}

private void button15\_Click(object sender, EventArgs e)

{

label2.Text += this.button15.Text;

}

private void button16\_Click(object sender, EventArgs e)

{

label2.Text += this.button16.Text;

}

private void button5\_Click(object sender, EventArgs e)

{

plus = Convert.ToDouble(label2.Text);

label2.Text="";

}

private void button9\_Click(object sender, EventArgs e)

{

min = Convert.ToDouble(label2.Text);

label2.Text = "";

}

private void button13\_Click(object sender, EventArgs e)

{

star = Convert.ToDouble(label2.Text);

label2.Text = "";

}

private void button17\_Click(object sender, EventArgs e)

{

label2.Text += this.button17.Text;

}

private void button14\_Click(object sender, EventArgs e)

{

label2.Text += this.button14.Text;

}

private void button18\_Click(object sender, EventArgs e)

{

if (plus!=0)

{

b = Convert.ToDouble(label2.Text);

label2.Text = Convert.ToString(plus + b);

}

}

}

}

Все формы должны работать